**Élève : Priscila Carvalho**

**Test Fonctionnelle – TP3-jeux-de-mémoire**

**Cas 1 –** Validation des données du formulaire pour les paires champ et nom :

1. Ouvrez l'application web sur la page de connexion

(**localhost : http://127.0.0.1:5501/index.html**) ;

1. Dans les paires de champs, choisissez **« 1 paire »**;
2. Dans le champ nom, entrez **« 1 minute »;**
3. Cliquez sur le bouton **« Commencer le jeu »;**
4. Un message d'erreur s'affiche en haut du formulaire avec les messages suivants:

« **Veuillez remplir tous les champs. Le nombre de paires doit être entre 2 et 10** »

Cas effectué avec succès (oui/non) Oui

Par Priscila

1. Fermez l'application.

**Cas 2 –** Validation du champ nom du formulaire (**nom non alphanumérique**) :

1. Ouvrez l'application web sur la page de connexion

(**localhost : http://127.0.0.1:5501/index.html**) ;

1. Dans le champ paires, choisissez 1 chiffre entre **« 2 et 10 » ;**
2. Dans le champ nom, écrivez **« 1 minute ».**
3. Cliquez sur le bouton **« Commencer le jeu »;**
4. Un message d'erreur s'affiche en haut du formulaire avec les messages suivants: « **Veuillez remplir tous les champs. Le nom doit être alphanumérique.** »

Cas effectué avec succès (oui/non) Oui

Par Priscila

1. Fermez l'application.

**Cas 3 –** Validation du champ "Entrez le nombre de paires (2-10) :" du formulaire (**uniquement la paire**

**numéro 1) :**

1. Ouvrez l'application web sur la page de connexion;

(**localhost : http://127.0.0.1:5501/index.html**) ;

1. Dans le champ paires choisissez **« 1 paires »**;
2. Dans le champ nom, écrivez un nom alphanumérique, par exemple **« Philippe »;**
3. Cliquez sur le bouton **« Commencer le jeu »;**
4. Un message d'erreur s'affiche en haut du formulaire avec les messages suivants: « **Veuillez remplir tous les champs. Le nombre de paires doit être entre 2 et 10.** »

Cas effectué avec succès (oui/non) Oui

Par Priscila

1. Fermez l'application.

**Cas 4 -** Validation du champ du nom du formulaire (**Lorsque** **toutes les entrées sont correctes**) :

1. Ouvrez l'application web sur la page de connexion;

(**localhost : http://127.0.0.1:5501/index.html**) ;

1. Dans le champ paires choisir 1 chiffre entre **« 2 et 10 » ;**
2. Dans le champ nom, écrivez un nom alphanumérique, par exemple **« Philippe »;**
3. Cliquez sur le bouton **« Commencer le jeu »;**
4. Le nombre de cartes correspondant au nombre de paires choisies s'affiche;
5. Une minuterie en haut des cartes indique que **« vous avez 5 minutes »** pour identifier toutes les paires correspondantes;
6. Si vous réussissez jusqu'à 5 min, le message **« Philippe, vous avez gagné. »** s'affiche;
7. Si vous ne réussissez pas dans les 5 min, le **message « Philippe, vous avez perdu. »** s'affiche.

Cas effectué avec succès (oui/non) Oui

Par Priscila

1. Fermez l'application.